Практическая работа №22. Создание надписи по заданным условиям в графическом редакторе Gimp

Цели:

• Научиться работе с текстом в графическом редакторе Gimp

Формируемые компетенции:

- ПК 1.4 Обработка аудио и визуального контента средствами звуковых, графических и видео-редакторов.
- ОК 1.Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.
- ОК 2. Организовывать собственную деятельность, исходя из цели и способов её достижения, определённых руководителем.

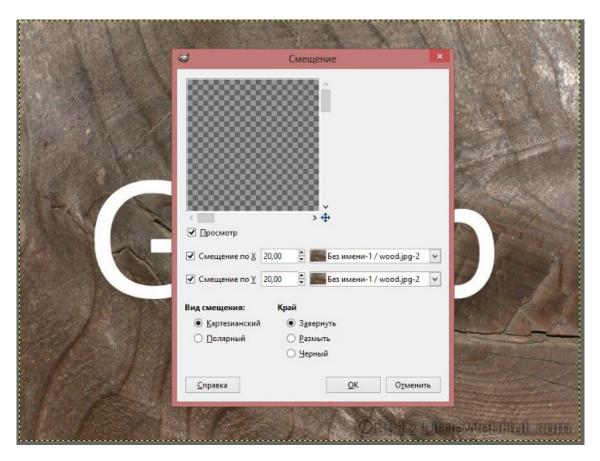
Для начала нужно открыть текстуру дерева.



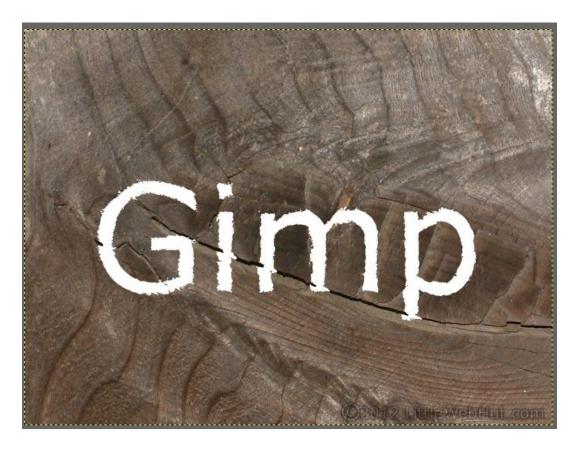
Затем создаем текстовый слой при помощи инструмента «Текст» в нашем случае это **«Gimp»**.



После создания переходим в меню **Слой → Слой к размеру изображения.** Заходим в **Фильтры → Карта → Смещение** и настраиваем так:



Должно получиться это:

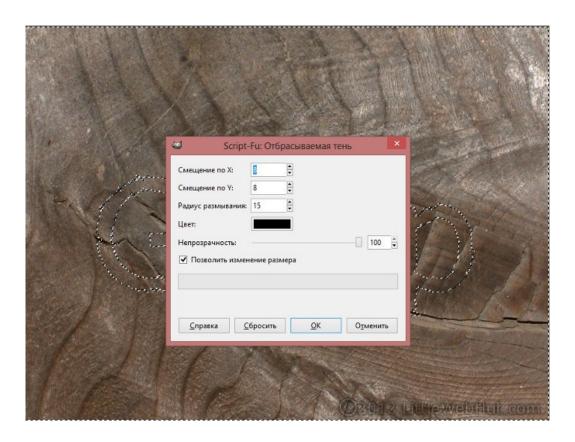


Нажимаем правой кнопкой на слой с текстом в стопке слоёв → **Альфа канал** в выделение и удаляем слой клавишей DEL.

Теперь переходим в меню Выделение → Инвертировать.



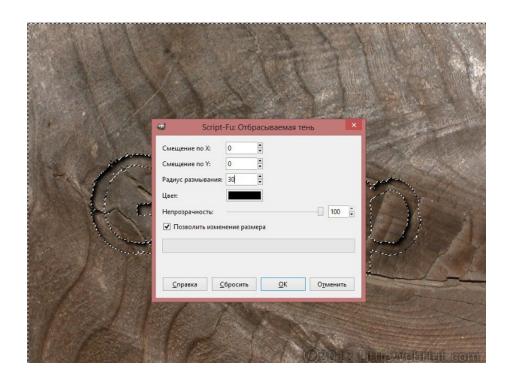
Переходим в **Фильтры** \to **Свет и тень** \to **Отбрасываемая тень** и ставим такие параметры:



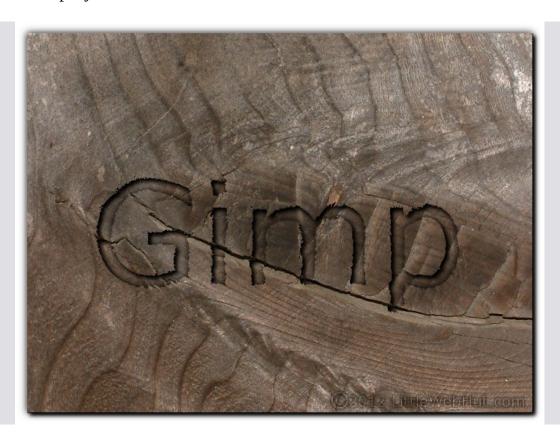
Получаем:



Фильтры \rightarrow **Свет и тень** \rightarrow **Отбрасываемая тень** и ставим немного другие параметры:



Конечный результат:



Критерии оценивания:

Оценка «5»	Оценка «4»	Оценка «З»
Работа выполнена без ошибок.	Работа вызвала затруднение	Допущены значительные
Допускается расхождение в	при работе с фильтрами или	расхождения с образцом,
параметрах настройки	выделением текста	ошибки при работе с
		фильтрами и выделением
		текста