

Практическая работа №22. Создание надписи по заданным условиям в графическом редакторе Gimp

Цели:

- Научиться работе с текстом в графическом редакторе Gimp

Формируемые компетенции:

- ПК 1.4 Обработка аудио и визуального контента средствами звуковых, графических и видео-редакторов.
- ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.
- ОК 2. Организовывать собственную деятельность, исходя из цели и способов её достижения, определённых руководителем.

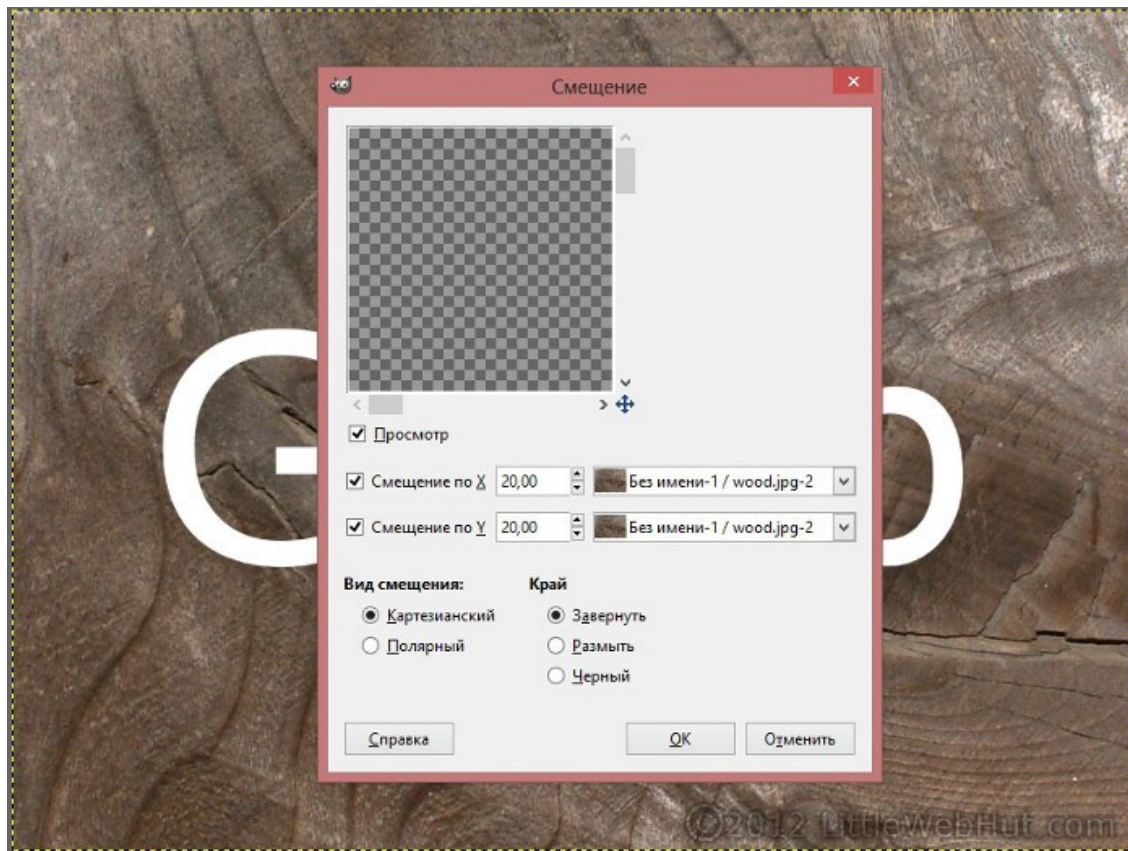
Для начала нужно открыть текстуру дерева.



Затем создаем текстовый слой при помощи инструмента «Текст» в нашем случае это «Gimp».



После создания переходим в меню **Слой** → **Слой к размеру изображения**. Заходим в **Фильтры** → **Карта** → **Смещение** и настраиваем так:



Должно получиться это:

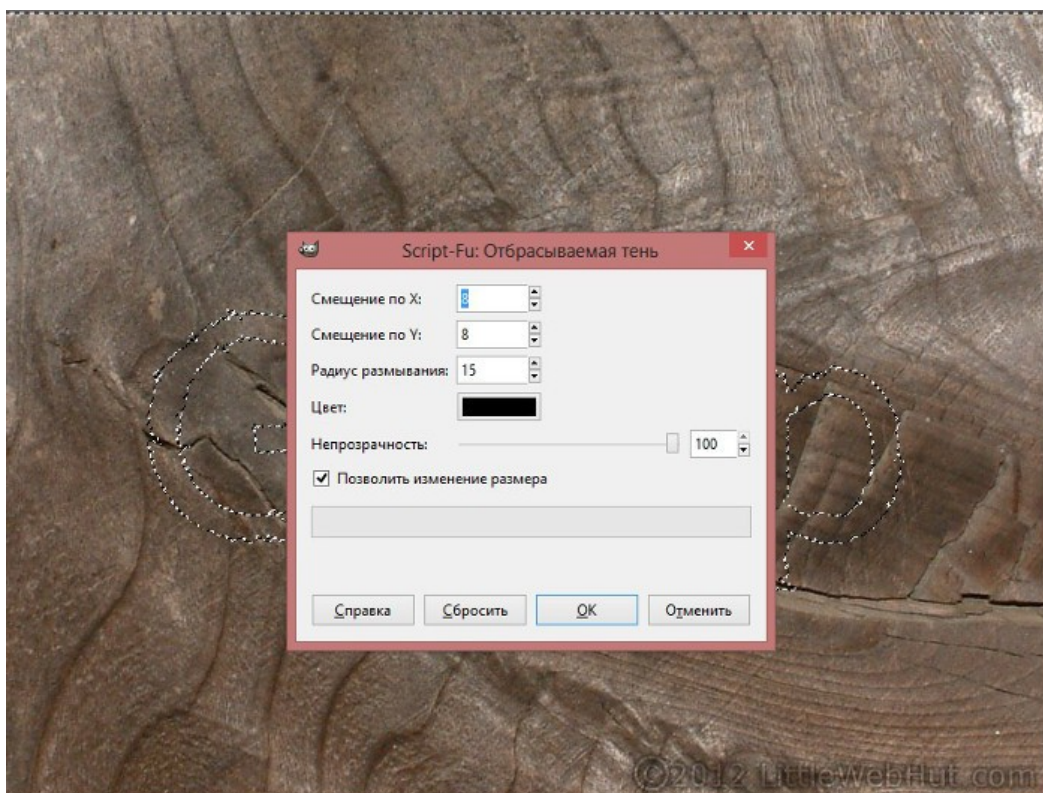


Нажимаем правой кнопкой на слой с текстом в стопке слоёв → **Альфа канал в выделение** и удаляем слой клавишей DEL.

Теперь переходим в меню **Выделение** → **Инvertировать**.



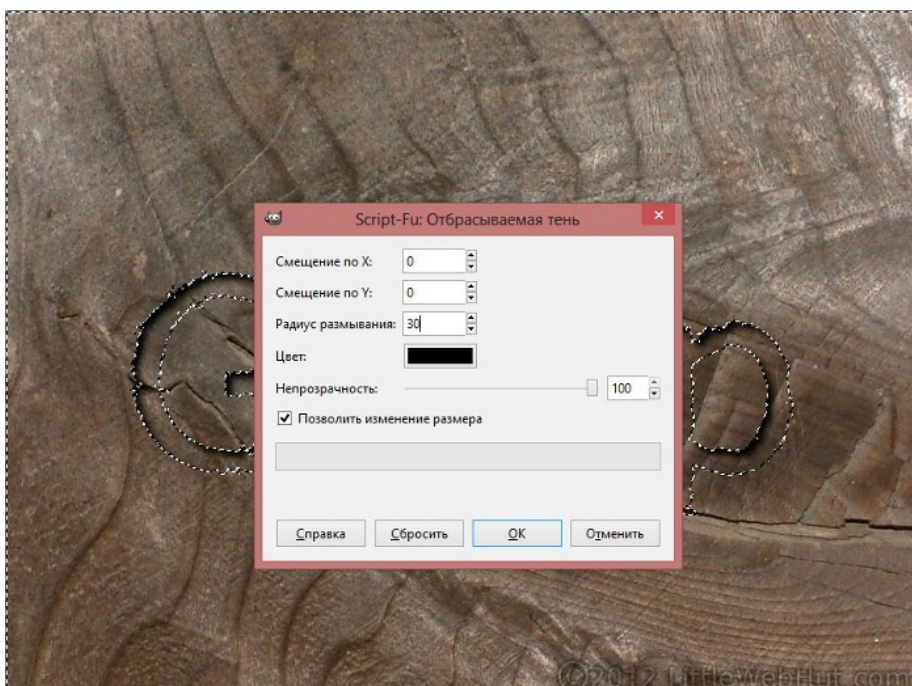
Переходим в **Фильтры** → **Свет и тень** → **Отбрасываемая тень** и ставим такие параметры:



Получаем:



Фильтры → Свет и тень → Отбрасываемая тень и ставим немного другие параметры:



Конечный результат:



Критерии оценивания:

Оценка «5»	Оценка «4»	Оценка «3»
Работа выполнена без ошибок. Допускается расхождение в параметрах настройки	Работа вызвала затруднение при работе с фильтрами или выделением текста	Допущены значительные расхождения с образцом, ошибки при работе с фильтрами и выделением текста