

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ УДМУРТСКОЙ РЕСПУБЛИКИ
АВТОНОМНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
УДМУРТСКОЙ РЕСПУБЛИКИ
«ТЕХНИКУМ РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ И ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ
ИМЕНИ А.В. ВОСКРЕСЕНСКОГО»

ПРОГРАММА ПОДГОТОВКИ КВАЛИФИЦИРОВАННЫХ РАБОЧИХ И
СЛУЖАЩИХ ПО ПРОФЕССИИ

09.01.03 Мастер по обработке цифровой информации

квалификации выпускника – Оператор электронно-вычислительных и
вычислительных машин

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ
УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
ОПД. 01. Основы информационных технологий

Форма обучения - очная

2024 г

Рекомендована методическим объединением профессионального цикла

Протокол № 10 от « 26 » июня 20 24 г.

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
ОПД. 01. Основы информационных технологий
для профессии 09.01.03 Мастер по обработке цифровой информации

Разработчик: Четкарёва О.В., АПОУ УР «ТРИТ им. А.В. Воскресенского»

Общие положения

Фонд оценочных средств (ФОС) предназначен для контроля и оценки образовательных достижений обучающихся, освоивших программу дисциплины ОПД.01. Основы информационных технологий.

ФОС включают контрольно-оценочные и контрольно-измерительные материалы для проведения входного, текущего контроля и промежуточной аттестации.

ФОС разработан на основании

- примерной программы учебной дисциплины;
- рабочей программы учебной дисциплины.

1. Паспорт оценочных средств

В результате контроля и оценки по дисциплине осуществляется комплексная проверка следующих умений (У) и знаний (З):

Содержание обучения	Характеристика основных видов учебной деятельности студентов (на уровне учебных действий)
Основы информатики	работать с графическими операционными системами персонального компьютера (ПК): включать, выключать, управлять сеансами и задачами, выполняемыми операционной системой персонального компьютера; работать с файловыми системами, различными форматами файлов, программами управления файлами; работать в прикладных программах: текстовых и табличных редакторах, редакторе презентаций, пользоваться сведениями из технической документации и файлов справоч;
Коммуникационные технологии	Публиковать мультимедиа контент в Интернете. Управлять размещением цифровой информации хранилищах глобальной компьютерной сети.

2. Распределение типов контрольных заданий по элементам знаний и умений

Основной целью оценки освоения дисциплины является оценка умений и знаний. Оценка освоения умений и знаний осуществляется с использованием следующих форм и методов контроля: устный опрос, выполнение практических и контрольных работ, тестирование, самостоятельные работы.

3. Задания для оценки освоения дисциплины

Выполнение входного контроля по дисциплине ОПД.01 «основы информационных технологий» по профессии «Мастер по обработке цифровой информации»

Контроль проводится в форме тестирования. Тест включает в себя 4 варианта по 25 заданий с закрытыми ответами. При выполнении задания студентам запрещается пользоваться какими-либо источниками информации.

Время проведения входного контроля: 45 мин.

Оборудование: бумага, ручка, бланки с заданиями.

Используемая литература:

1. 1. Михеева Е.В. Информатика: учебник для студ. учреждений сред. проф. образования/ Е.В. Михеева, О.И. Титова.

ВАРИАНТ № 1

1. Общество, в котором большинство работающих занято производством, хранением, переработкой и реализацией информации, особенно высшей ее формы – знаний, является...

- A) промышленным
B) информационным
C) развивающимся
D) интеллектуальным

2. Информационный кризис общества связан с:

- A) отсутствием современных средств передачи информации
B) отсутствием современных средств хранения информации
C) большим количеством информации для обработки
D) малым количеством информации для обработки

3. Отдельные документы или массивы документов, а также документы и массивы документов в информационных системах, являются:

- A) интеллектуальными ресурсами
B) трудовыми ресурсами
C) природными ресурсами
D) информационными ресурсами

4. Какой процесс представлен на рисунке?

- A) обработка информации
B) получение информации
C) защита информации
D) кодирование информации



5. 12288 бит при переводе в байты – это...

- A) 13 байт
B) 1000 байт
C) 1536 байт
D) 13000 байт

6. 5 Кбайт при переводе в байты – это...

- A) 5000 байт
B) 5120 байт
C) 40 байт
D) 1029 байт

7. Число 53 в двоичной системе счисления будет равно:

- A) 10101
B) 101011
C) 100011
D) 110101

8. Число 37 в восьмеричной системе счисления будет равно:

- A) 30
B) 42
C) 45
D) 54

9. Число 11101_2 при переводе в десятичную систему счисления будет равно:

- A) 27
B) 92
C) 29
D) 53

10. Число 65_8 при переводе в десятичную систему счисления будет равно:

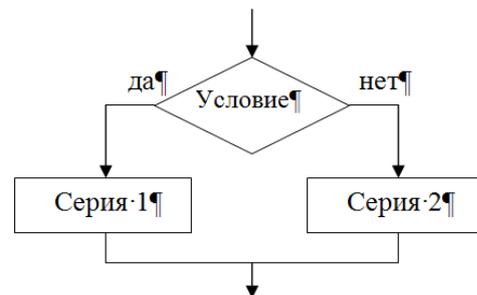
- A) 36
B) 51
C) 35
D) 53

11. Упорядоченная последовательность команд (инструкций), необходимых компьютеру для решения поставленной задачи – это ...

- A) программа
B) блок-схема
C) граф
D) чертеж

12. Структура какого типа алгоритма представлена на рисунке?

- A) линейного
- B) разветвляющегося
- C) циклического
- D) составного



13. Каково назначение блока ?

- A) арифметический блок
- B) начало и конец алгоритма
- C) проверка истинности или ложности некоторого условия
- D) ввод или вывод информации

14. Часть программы на языке Pascal, содержащая служебное слово PROGRAM, имя программы, – ...

- A) заголовок
- B) раздел описаний
- C) раздел операторов
- D) раздел ввода переменных

15. Размещение исходных файлов в архивный файл – ...

- A) распаковка
- B) шифрование
- C) упаковка
- D) кодирование

16. Компьютер – это...

- A) электронный прибор, предназначенный для управления потоками информации
- B) прибор, предназначенный для автоматизации общения между людьми
- C) прибор для хранения документации
- D) электронный прибор для автоматизации создания, хранения, обработки и передачи информации

17. К устройствам ввода информации относится:

- A) принтер
- B) сканер
- C) плоттер
- D) колонки

18. Плоттер (графопостроитель) – это...

- A) устройство для обмена информацией между компьютерами через телефонную сеть
- B) устройство для вывода информации на экран в графическом и текстовом виде
- C) устройство для вывода чертежей на бумагу
- D) устройство для ввода графической и текстовой информации в компьютер

19. Комплекс специально разработанных программ, предназначенных для управления всеми аппаратными компонентами машины в процессе обработки информации, – ...

- A) операционные системы
- B) системы программирования

D) поиск

5. 15 Мбайт при переводе в Кбайты – это...

A) 15360 Кб **B)** 120 Кб **C)** 15000 Кб **D)** 2 Кб

6. 216 бит при переводе в байты – это...

A) 16 байт **B)** 2160 байт **C)** 0,2 байт **D)** 27 байт

7. Число 42 в двоичной системе счисления будет равно:

A) 101011 **B)** 101010 **C)** 100011 **D)** 110001

8. Число 68 в восьмеричной системе счисления будет равно:

A) 401 **B)** 101 **C)** 104 **D)** 100

9. Число 10011_2 при переводе в десятичную систему счисления будет равно:

A) 19 **B)** 91 **C)** 83 **D)** 38

10. Число 37_8 при переводе в десятичную систему счисления будет равно:

A) 36 **B)** 22 **C)** 13 **D)** 31

11. Представление алгоритма в виде системы связанных геометрических фигур называется:

A) программой **B)** блок-схемой **C)** чертежом **D)** графом

12. Алгоритм, в котором содержится последовательность действий, выполняемых многократно, каждый раз при новых значениях параметров, называется ...

A) линейным **C)** циклическим
B) разветвляющимся **D)** составным

13. Каково назначение блока ?

A) проверка истинности или ложности некоторого условия
B) ввод или вывод информации
C) начало и конец алгоритма
D) арифметический блок

14. На языке программирования Pascal INTEGER – это ...

A) логический тип данных **C)** символьный тип данных
B) целый тип данных **D)** произвольный тип данных

15. Восстановление файлов из архивного файла в том виде, какой они имели до помещения в архив – ...

A) распаковка **C)** шифрование
B) упаковка **D)** кодирование

25. Компьютерная презентация состоит из:

- A) слайдов
B) страниц
C) книг
D) документов

ВАРИАНТ № 3

1. Информатика состоит из частей:

- A) алгоритмические, программные и технические средства
B) информационные и неинформационные средства
C) технические и программные средства
D) интеллектуальные и технические средства

2. Область, связанная с применением компьютерной техники для переработки информации выработки новых знаний – это...

- A) социальная информатика
B) информационные технологии
C) теоретическая информатика
D) интеллектуальная информатика

3. Знания, подготовленные людьми для социального использования в обществе и зафиксированные на материальном носителе, – это ...

- A) материальные ресурсы
B) трудовые ресурсы
C) информационные ресурсы
D) природные ресурсы

4. Решение математической задачи является процессом:

- A) передачи информации
B) хранения информации
C) поиска информации
D) обработки информации

5. 3 Мбайт при переводе в Кбайты – это...

- A) 3072 Кб
B) 3000 Кб
C) 0,003 Кб
D) 24 Кб

6. 28672 Кбайт при переводе в Мбайты – это...

- A) 28 Мб
B) 29 Мб
C) 3584 Мб
D) 200 Мб

7. Число 78 в двоичной системе счисления будет равно:

- A) 1110011
B) 1010010
C) 1001110
D) 1100010

8. Число 97 в восьмеричной системе счисления будет равно:

- A) 121
B) 131
C) 141
D) 111

9. Число 10111_2 при переводе в десятичную систему счисления будет равно:

- A) 20
B) 23
C) 32
D) 29

10. Число 51_8 при переводе в десятичную систему счисления будет равно:

- A) 23
B) 40
C) 14
D) 41

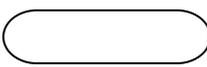
11. Программа – это...

- A) представление алгоритма в виде системы связанных геометрических фигур

- B)** геометрический объект, состоящий из вершин и соединяющих вершины линий-дуг
- C)** упорядоченная последовательность команд (инструкций), необходимых компьютеру для решения поставленной задачи
- D)** представление алгоритма в виде произвольной последовательности команд

12. Алгоритм, в котором выбирается один из нескольких возможных путей (вариантов) вычислительного процесса, называется ...

- A)** линейным
- B)** разветвляющимся
- C)** циклическим
- D)** составным

13. Каково назначение блока  ?

- A)** проверка истинности условия
- B)** ввод или вывод информации
- C)** начало и конец алгоритма
- D)** арифметический блок

14. На языке программирования Pascal READ – это ...

- A)** условный оператор
- B)** оператор присваивания
- C)** оператор ввода
- D)** оператор выбора

15. Программа, осуществляющая упаковку и распаковку файлов, называется

- A)** архивом
- B)** архиватором
- C)** антивирусом
- D)** кодером

16. Устройства компьютера бывают:

- A)** внешние и внутренние
- B)** открытые и закрытые
- C)** комбинированные
- D)** однопользовательские и многопользовательские

17. Мышь – это...

- A)** манипулятор для ввода команд
- B)** устройство для вывода информации на экран
- C)** устройство для вывода информации на бумагу
- D)** устройство для ввода графической и текстовой информации в компьютер

18. Монитор – это...

- A)** устройство для обмена информацией между компьютерами через телефонную сеть
- B)** устройство для вывода информации на бумагу
- C)** устройство для ввода графической и текстовой информации в компьютер
- D)** устройство для вывода информации на экран в графическом и текстовом виде

19. Интегрированные инструментальные средства, обеспечивающие все основные функции по разработке программ, – ...

- A)** системы программирования
- B)** трансляторы
- C)** операционные системы
- D)** утилиты

20. Сервер – это...

A) программа

B) компьютер, предоставляющий свои ресурсы другим компьютерам при совместной работе

C) компьютер, к которому подключены разнообразные периферийные устройства

D) компьютер, за которым работает любой пользователь сети

21. Для перехода на новый абзац используют клавишу ...

A) Shift

B) Caps

C) Esc

Lock

D) Enter

22. Какая программа предназначена для создания презентаций?

A) Word

C) PowerPo

D) Access

B) Excel

int

23. Выберите правильный вид записи относительной ссылки:

A) C8

B) 8C

C) \$C\$8

D) \$C8

24. Какой тип файла имеет расширение .exe?

A) графический файл

C) текстовый файл

B) звуковой файл

D) программа

25. Система управления базами данных – это ...

A) набор записей и файлов, организованных специальным образом

B) программа, позволяющая создавать базы данных и выполнять обработку и поиск данных

C) наука, изучающая законы и методы сбора, накопления, хранения, передачи и обработки информации

D) процесс, основанный на преобразовании информации из одного вида в другой, совершаемом по строгим формальным правилам

ВАРИАНТ № 4

1. Информатика – это...

A) область, предметом изучения которой являются экспертные системы

B) область, предметом изучения которой являются информация и информационные процессы

C) дисциплина, занимающаяся вопросами внедрения средств информационных коммуникаций

D) область деятельности людей, связанная с разработкой искусственного интеллекта

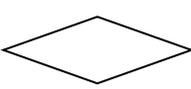
2. Умение человека работать с информацией средствами новых информационных технологий – это...

A) интеллектуальные способности

C) база знаний

B) грамотность

D) информационная культура

3. К информационным ресурсам относятся:
- А) научно-техническая информация
 В) интеллект человека
 С) носители энергии
 D) предметы труда
4. Упорядоченный процесс преобразования информации в соответствии с алгоритмом решения задачи или с другими формальными правилами – это...
- А) сбор
 В) обработка
 С) хранение
 D) передача
5. 5120 Мбайт при переводе в Гбайты – это...
- А) 5,5 Гб
 В) 5 Гб
 С) 640 Гб
 D) 64 Гб
6. 3 Мбайт при переводе в Кбайты – это...
- А) 30 Кб
 В) 24 Кб
 С) 3000 Кб
 D) 3072 Кб
7. Число 99 в двоичной системе счисления будет равно:
- А) 1100011
 В) 100011
 С) 1001011
 D) 1100101
8. Число 41 в восьмеричной системе счисления будет равно:
- А) 42
 В) 51
 С) 15
 D) 30
9. Число 110101_2 при переводе в десятичную систему счисления будет равно:
- А) 35
 В) 53
 С) 33
 D) 43
10. Число 63_8 при переводе в десятичную систему счисления будет равно:
- А) 51
 В) 15
 С) 33
 D) 36
11. Блок-схема – это...
- А) представление алгоритма в виде системы связанных геометрических фигур
 В) упорядоченная последовательность команд (инструкций), необходимых компьютеру для решения поставленной задачи
 С) геометрический объект, состоящий из вершин и соединяющих вершины линий-дуг
 D) представление алгоритма в виде произвольной последовательности команд
12. Алгоритм, в котором все этапы решения задачи выполняются строго последовательно (не содержит разветвлений и повторений), называется ...
- А) простым
 В) линейным
 С) разветвляющимся
 D) циклическим
13. На языке программирования Pascal WRITE – это ...
- А) оператор вывода
 В) оператор присваивания
 С) оператор выбора
 D) условный оператор
14. Каково назначение блока  ?

A) проверка истинности или ложности некоторого условия

B) ввод или вывод информации

C) арифметический блок

D) начало и конец алгоритма

15. Файл, содержащий один или несколько файлов в сжатом виде и служебную информацию, – ...

A) архиватор

C) зашифрованный файл

B) многотомный файл

D) архив

16. К основным устройствам компьютера относятся:

A) принтер, монитор, системный блок

B) колонки, сканер, процессор

C) монитор, системный блок, клавиатура, мышь

D) процессор, клавиатура, монитор

17. Принтер – это...

A) устройство для обмена информацией между компьютерами через телефонную сеть

B) устройство для вывода информации на экран в графическом и текстовом виде

C) устройство для ввода графической и текстовой информации в компьютер

D) устройство для вывода информации на бумагу

18. Сканер – это...

A) устройство для обмена информацией между компьютерами через телефонную сеть

B) устройство для ввода графической и текстовой информации в компьютер
манипулятор для ввода команд

C) устройство для вывода информации на экран в графическом и текстовом виде

19. Наименьшая единица хранения информации – ...

A) файл

C) байт

B) программа

D) документ

20. По степени географического распространения компьютерные сети делятся на:

- A) корпоративные и мировые
- B) локальные и глобальные
- C) домашние и корпоративные
- D) корпоративные и глобальные

21. Какая программа сохраняет файлы с расширением .docx?

- A) Publisher
- B) PowerPoint
- C) Word
- D) Excel

22. Какая программа предназначена для создания базы данных и поддержания ее в актуальном состоянии?

- A) Word
- B) Excel
- C) PowerPoint
- D) Access

23. Выберите правильный вид записи абсолютной ссылки:

- A) C8
- B) 8C
- C) \$C\$8
- D) \$C8

24. Какой тип файла имеет расширение .bmp?

- A) графический файл B) звуковой файл C) текстовый файл D) программа

25. Что является наименьшим элементом растрового изображения?

- A) Линия B) треугольник C) фрактал D) точка

Ключ ответов к тестовым заданиям

№ вопроса	1 вариант	2 вариант	3 вариант	4 вариант
1	B	B	A	B
2	C	A	B	D
3	D	C	C	A
4	A	B	D	B
5	C	A	A	B
6	B	D	A	D
7	D	B	C	A
8	C	C	C	B
9	C	A	B	B
10	D	D	D	A
11	A	B	C	A
12	B	C	B	B
13	D	D	C	A
14	A	B	C	A

15	<i>C</i>	<i>A</i>	<i>B</i>	<i>D</i>
16	<i>D</i>	<i>C</i>	<i>A</i>	<i>C</i>
17	<i>B</i>	<i>B</i>	<i>A</i>	<i>D</i>
18	<i>C</i>	<i>A</i>	<i>D</i>	<i>B</i>
19	<i>A</i>	<i>D</i>	<i>A</i>	<i>A</i>
20	<i>D</i>	<i>A</i>	<i>B</i>	<i>B</i>
21	<i>A</i>	<i>C</i>	<i>D</i>	<i>C</i>
22	<i>D</i>	<i>B</i>	<i>C</i>	<i>D</i>
23	<i>B</i>	<i>C</i>	<i>A</i>	<i>C</i>
24	<i>B</i>	<i>B</i>	<i>D</i>	<i>A</i>
25	<i>A</i>	<i>A</i>	<i>B</i>	<i>D</i>

Промежуточная аттестация

Промежуточный контроль проводится в форме практических работ

Итоговый контроль

Проводится в форме контрольной работы, состоящей из 2 заданий по вариантам.

Время выполнения задания: 45 минут

Критерии оценки:

Оценка «5» ставится, если выполнены все задания правильно

Оценка «4» ставится, если выполнено не менее 80% заданий правильно

Оценка «3» ставится, если выполнено не менее 60% заданий правильно

Оценка «2» ставится, если выполнено менее 60% заданий правильно

Контрольная работа

Задание 1

Создайте реферат в программе MS Word, согласно своему варианту с соблюдением всех требований к оформлению.

Требования к оформлению реферата:

1. Наличие следующих страниц:
 - Титульный лист
 - Содержание
 - Введение
 - Главы с параграфами (сложный план)
 - Заключение
 - Список литературы
2. Отсутствие лишних непечатных символов
3. Наличие (не менее чем, шт)
 - Картинки (3)
 - Таблицы (1)
 - Диаграммы/Графики/Схемы (1)
 - Ссылки/гиперссылки (1)
 - Формула (1)
 - Смена ориентации страницы/Изменение числа колонок (1)

Темы рефератов по вариантам:

1. Техника безопасности при работе в компьютерном кабинете
2. Режимы работы с компьютером (СанПин)
3. Эргономика для МОЦИ
4. Основные понятия: информация и информационные технологии. Классификация информационных технологий
5. Технологии сбора, хранения, передачи, обработки и предоставления информации
6. BIOS
7. ОС ПК
8. Работа с графическими операционными системами ПК. Включение, выключение, управление сеансами и задачами, выполняемыми операционной системой персонального компьютера
9. Работа с файловыми системами. Работа с различными форматами файлов, программами управления файлами
10. Гипертекстовые способы хранения и представления информации, языки разметки документов
11. Аппаратное обеспечение. Базовая и расширенная комплектация ПК
12. Аппаратное обеспечение. Логическое и физическое устройство компьютера: процессор, ОЗУ, дисковая и видео подсистема
13. Аппаратное обеспечение. Периферийные устройства: интерфейсы, кабели разъемы
14. Программное обеспечение. Операционная система ПК, файловые системы, форматы файлов, программы управления файлами
15. Локальные сети. Протоколы и стандарты локальных сетей
16. Локальные сети. Топология сетей, структурированные кабельные системы, сетевые адаптеры, концентраторы, коммутаторы, логическая структуризация сети
17. Локальные сети. Поиск файлов, компьютеров и ресурсов сетей
18. Локальные сети. Идентификация и авторизация пользователей и ресурсов сетей
19. Глобальные сети. Общие сведения о глобальных компьютерных сетях (Интернет)
20. Глобальные сети. Адресация, доменные имена, протоколы передачи данных, гипертекстовое представление информации
21. Глобальные сети. Сеть World WideWeb (WWW), электронная почта, серверное и клиентское программное обеспечение
22. Информационная безопасность. Основные виды угроз, способы противодействия угрозам
23. Антивирусные программы
24. Криптография/Шифрование
25. Сравнение профессиональных пакетов программ и их бесплатных аналогов

Задание 2

Создайте презентацию в программе MS PowerPoint, согласно своему варианту из Задания 1 с соблюдением всех требований к оформлению.

Требования к оформлению презентации:

1. Наличие следующих страниц
 - Титульный лист
 - Содержание
 - Введение
 - Страницы с информацией
 - Заключение
 - «Спасибо за внимание»
2. Гиперссылки
3. Создание слайдов различных типов
4. Создание уникального дизайна страниц (изменение стилей фона, цветов, шрифтов и эффектов)
5. Анимация всех страниц
 - Автоматические переходы между слайдами
 - Вход/выход объектов
6. Вставка нумерации страниц и колонтитулов
7. Вставка аудио/видео файла
8. Использование фигур
9. Использование WordArt
10. Использование анимации (gif)
11. Перенос из документа Word всех рисунков, таблиц, схем, диаграмм, графиков, формул, ссылок.