

Практическая работа № 30 «Рисование и обработка линий в векторном редакторе Inkscape»

Цель:

- Научится рисовать и обрабатывать линии в векторном редакторе Inkscape.

Формируемые компетенции

- ПК 1.4 Обработка аудио и визуального контента средствами звуковых, графических и видео-редакторов.
- ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.
- ОК 2. Организовывать собственную деятельность, исходя из цели и способов её достижения, определённых руководителем.

Задание № 1

1. На рабочем столе найдите иконку программы Inkscape  и дважды щёлкните по ней левой клавишей мыши, запустив редактор.
 2. Следуйте инструкции ниже.
 3. Установите размер рабочего листа по формату бумаги.
Выберите меню Файл – свойства документа (Shift+Ctrl+D)
В меню Формат выберите Размер холста, например, А4 или Letter.
При необходимости можно задать другой размер, выбрав единицы измерения и указав ширину и высоту листа.
 4. Выберите ориентацию листа.
Выберите меню Файл – свойства документа (Shift+Ctrl+D)
В меню Формат нужно выбрать ориентацию холста: портрет или альбом (портретная ориентация по умолчанию).
-  Инструмент **Перо - Рисовать произвольные контуры (F6)**
Позволяет рисовать произвольные контуры, прямые и ломаные линии.
5. Нарисуйте произвольную линию.
Установите курсор в произвольной точке.
Нажмите кнопку мыши, и, не отпуская её, переместите курсор по рабочему полю.
Отпустите кнопку мыши.
 6. Нарисуйте прямую линию.
Установите курсор в начальной точке и щёлкните левой кнопкой мыши.
Установите курсор в конечной точке.
Щёлкните левой кнопкой мыши.
 7. Нарисуйте ломаную линию.
Нарисуйте первую прямую линию.
Щёлкните по конечной точке первой линии. Это будет начальная точка второй линии.
Нарисуйте вторую линию.



Инструмент **Перо** - Рисовать кривые Безье и прямые линии (Shift+F6)

Кривая Безье – кривая, позволяющая создавать рисунок из точек и соединяющих их прямых линий или кривых.

8. Нарисуйте ломаную линию.

Щёлкните мышью в нескольких местах страницы.

Программа сама строит отрезки между двумя последовательно поставленными точками.

9. Нарисуйте фигуру, совмещающая прямые и гладкие узлы.

Щелчок и смещение создаёт гладкий узел Безье с двумя узлами управления, лежащими на одной линии, но направленными в разные стороны.

Установите курсор в произвольной точке.

Щёлкните левой кнопкой мыши.

Установите курсор в нужной точке.

Нажмите левую кнопку мыши, и, не отпуская её, регулируйте изгиб и направление линии. Для продолжения рисования выберите следующую точку, нажмите левую кнопку мыши и не, отпуская её, регулируйте изгиб и направления линии.

Нажмите <Enter> для окончания рисования линии.

Замечание: <Esc> отменяет линию. Для отмены только последнего сегмента незаконченной линии нажмите <Backspace>.



Инструмент **Перо** - Рисовать каллиграфическим пером (Ctrl+F6)

Графический редактор InkScape предлагает большие возможности для создания каллиграфических надписей. Более подробно об этом – см. в разделе Каллиграфия встроенного учебника редактора InkScape.

10. Напишите каллиграфическим пером своё имя или другое слово.

Установите курсор в произвольной точке.

Нажмите кнопку мыши, и не отпуская её, переместите курсор по рабочему полю.

Желательно рисовать каждую букву как отдельный объект для удобства последующего редактирования.



Задание № 2

1. Используя описанные выше инструменты, нарисуйте произвольный рисунок, состоящий минимум из 7 объектов.

- Используя инструмент Перо, в нижнем правом углу оставьте свою каллиграфическую подпись.
- Сохраните работу, присвоив ей имя (пример: ИвановИИ), и загрузите в свою папку.

Критерии оценивания

Оценка «5»	Оценка «4»	Оценка «3»
Задания выполнены в полном объеме в соответствии с требованиями.	Допускается незначительное несоответствие задания ! образцу	Задания выполнены не аккуратно, не соблюдены требования к заданию 2