

Практическая работа № 38
Интерфейс программы Inkscape.

Цель: Изучить интерфейс программы Inkscape

Время выполнения – 45 минут

Практическое задание

1. Открыть программу Inkscape
2. Изучить интерфейс программы
3. Изучить панель инструментов
4. Нарисовать рисунок, используя изученные инструменты



Критерии оценивания

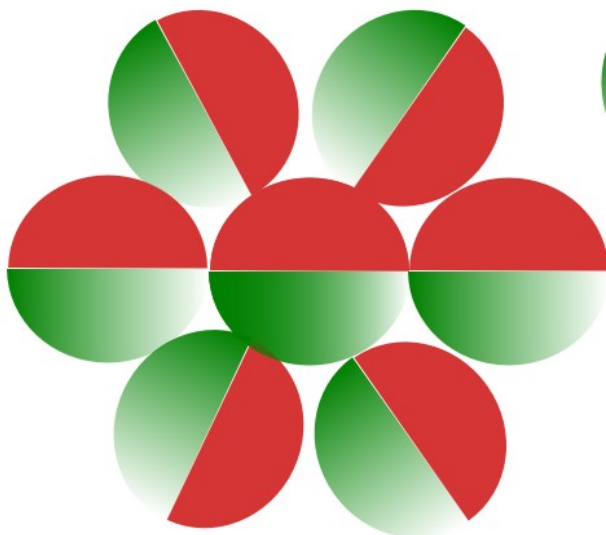
- Оценка 5 – использованы все перечисленные в задании инструменты
Оценка 4 – использованы не менее 80% перечисленных инструментов
Оценка 3 – использовано не менее 60% перечисленных инструментов
Оценка 2 – использовано менее 60% перечисленных в задании инструментов

Практическая работа 39 «Создание изображений из графических примитивов»

Цель: изучить способы создания изображений, используя графические примитивы
Время работы – 90 минут

Задание

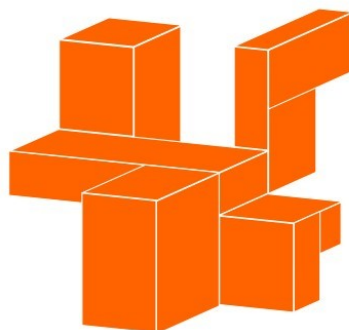
1. Создать изображения, пользуясь инструментами панели рисования



Из скошенных, повернутых, с измененным при помощи ручек прямоугольников размером можно легко создать трехмерную композицию:



Три исходных
прямоугольника



Несколько
скопированных
прямоугольников с
размером,
измененных
управляющими
ручками,
преимущественно с
Ctrl

Критерии оценивания.

Оценка 5 ставится, если работа выполнена полностью

Оценка 4 ставится, если изображения созданы, но есть отличия от задания такие как цвет, градиент

Оценка 3 ставится, если выполнено одно из изображений полностью

Оценка 2 ставится, если не выполнены требования к оценке 3

Практическая работа №40

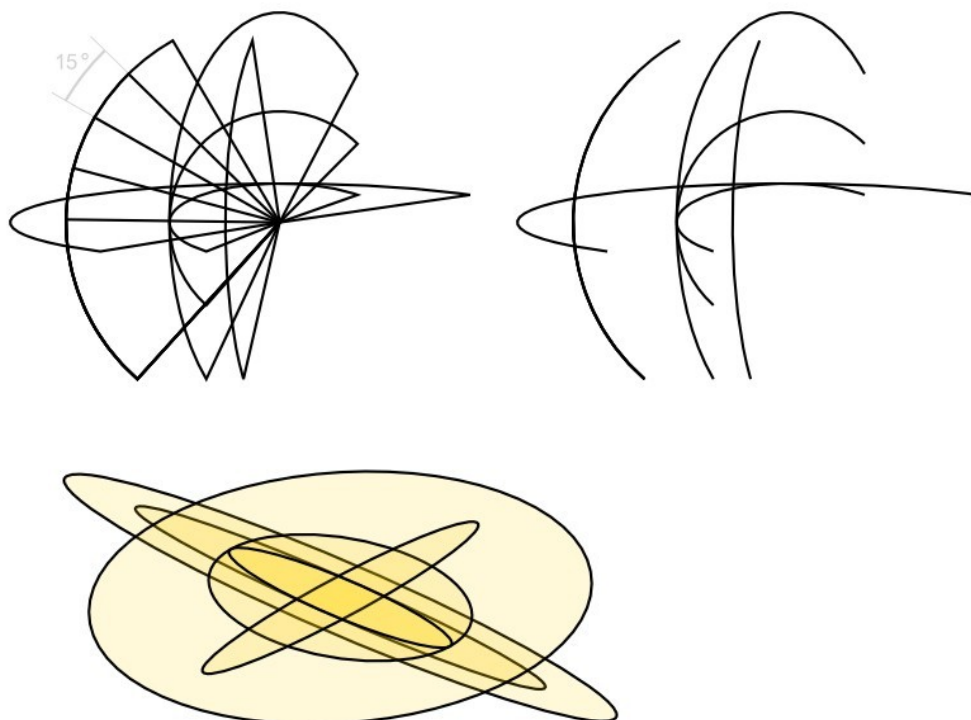
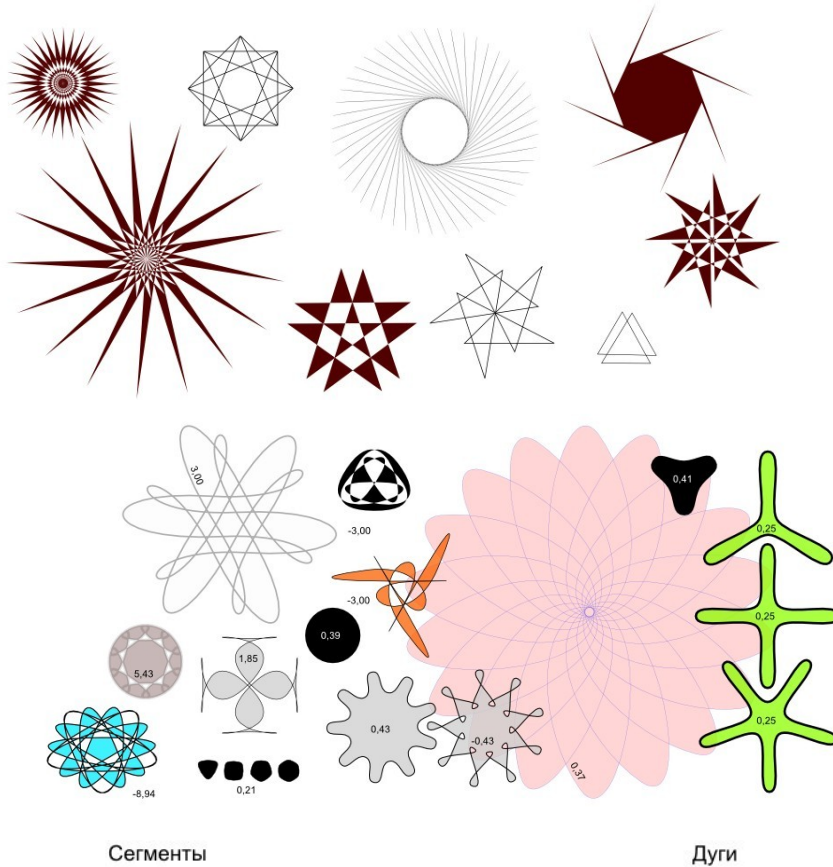
Создание звезд, многоугольников, работа с дугами.

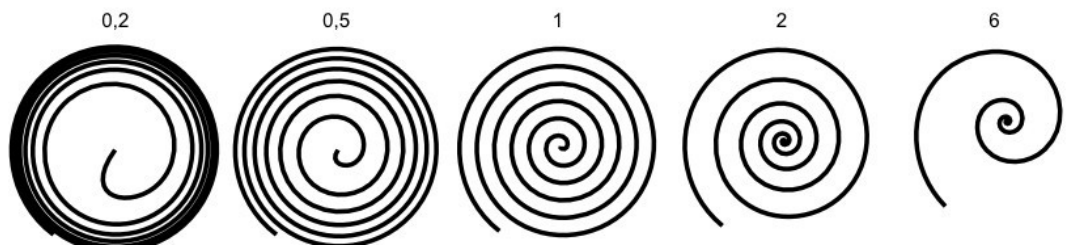
Цель: Изучить инструмент многоугольник, звезда, дуги, окружности

Время выполнения – 45 минут

Практическое задание

1. Открыть программу Inkscape
2. Создать изображения по образцу:





Критерии оценивания:

Оценка 5 ставится, если работа выполнена полностью

Оценка 4 ставится, если выполнено 80% от задания

Оценка 3 ставится, если выполнено 60% от задания

Оценка 2 ставится, если не выполнены требования к оценке 3

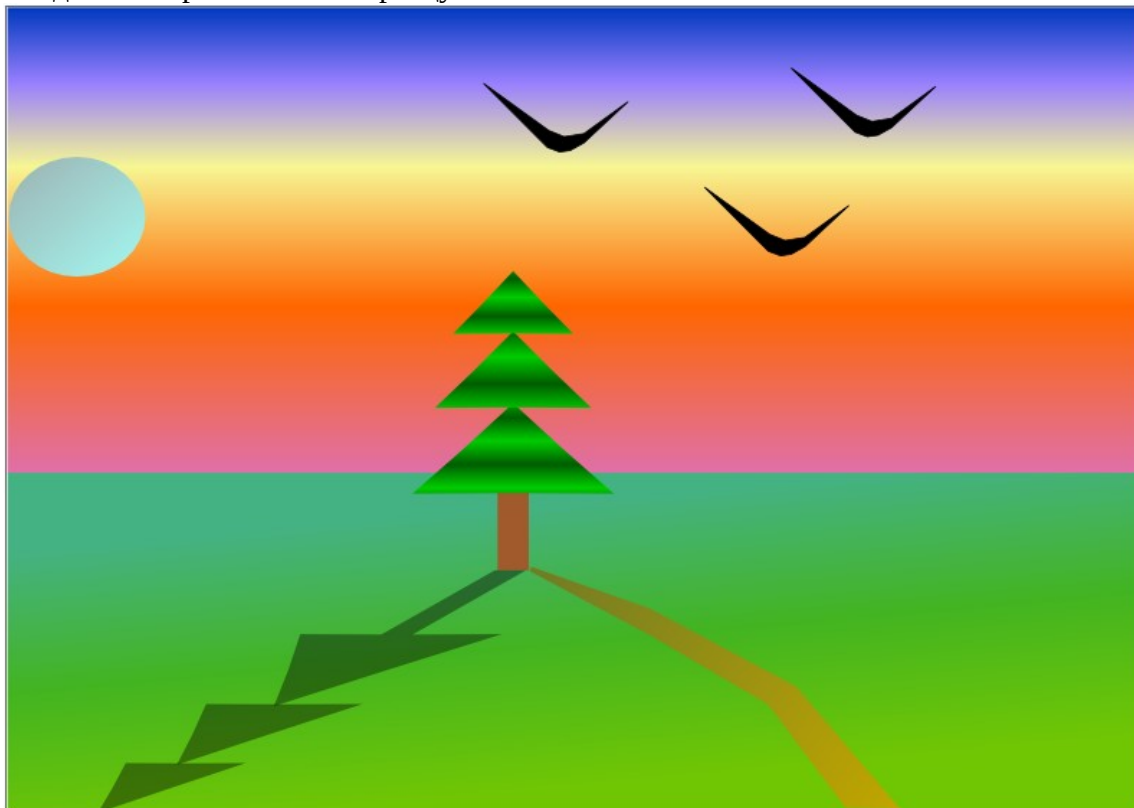
Практическая работа №41 Заливка и обводка объектов

Цель: Изучить инструмент заливка, обводка, градиент, прозрачность

Время выполнения – 90 минут

Практическое задание

1. Открыть программу Inkscape
2. Создать изображения по образцу:



Критерии оценивания:

Оценка 5 ставится, если работа выполнена полностью

Оценка 4 ставится, если выполнено 80% от задания

Оценка 3 ставится, если выполнено 60% от задания

Оценка 2 ставится, если не выполнены требования к оценке 3

Практическая работа №42 Создание рисунков из кривых

Цель: Изучить инструмент многоугольник, звезда, дуги, окружности

Время выполнения – 90 минут

Практическое задание

1. Открыть программу Inkscape
2. Создать изображения по образцу:



Критерии оценивания.

Оценка 5 ставится, если работа выполнена полностью

Оценка 4 ставится, если изображения созданы, но есть отличия от задания такие как цвет, градиент

Оценка 3 ставится, если выполнено одно из изображений полностью

Оценка 2 ставится, если не выполнены требования к оценке 3

Практическая работа № 43

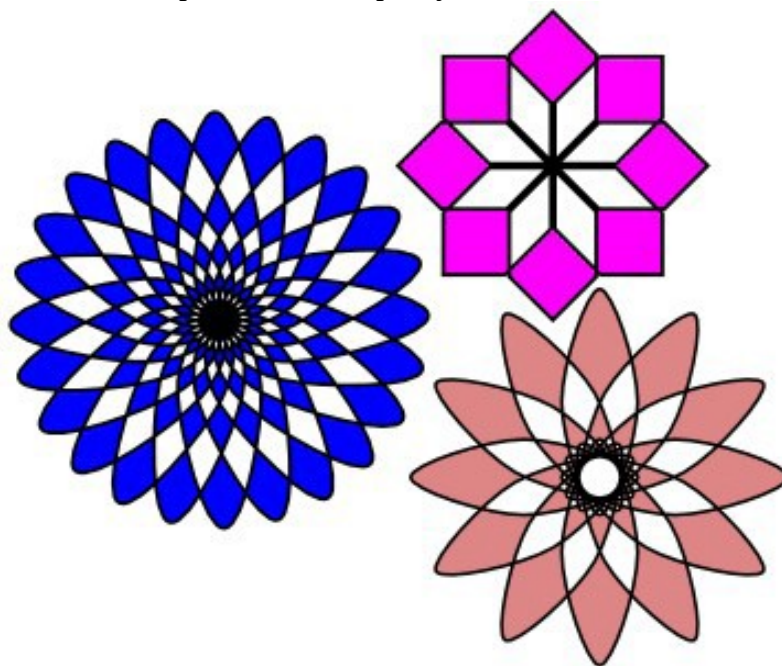
Логические операции

Цель: Изучить логические операции над объектами: сумма, разность, объединения и др.

Время выполнения – 45 минут

Практическое задание

1. Открыть программу Inkscape
2. Создать изображения по образцу:



Критерии оценивания:

Оценка 5 ставится, если работа выполнена полностью

Оценка 4 ставится, если выполнено 80% от задания

Оценка 3 ставится, если выполнено 60% от задания

Оценка 2 ставится, если не выполнены требования к оценке 3

Практическая работа №44

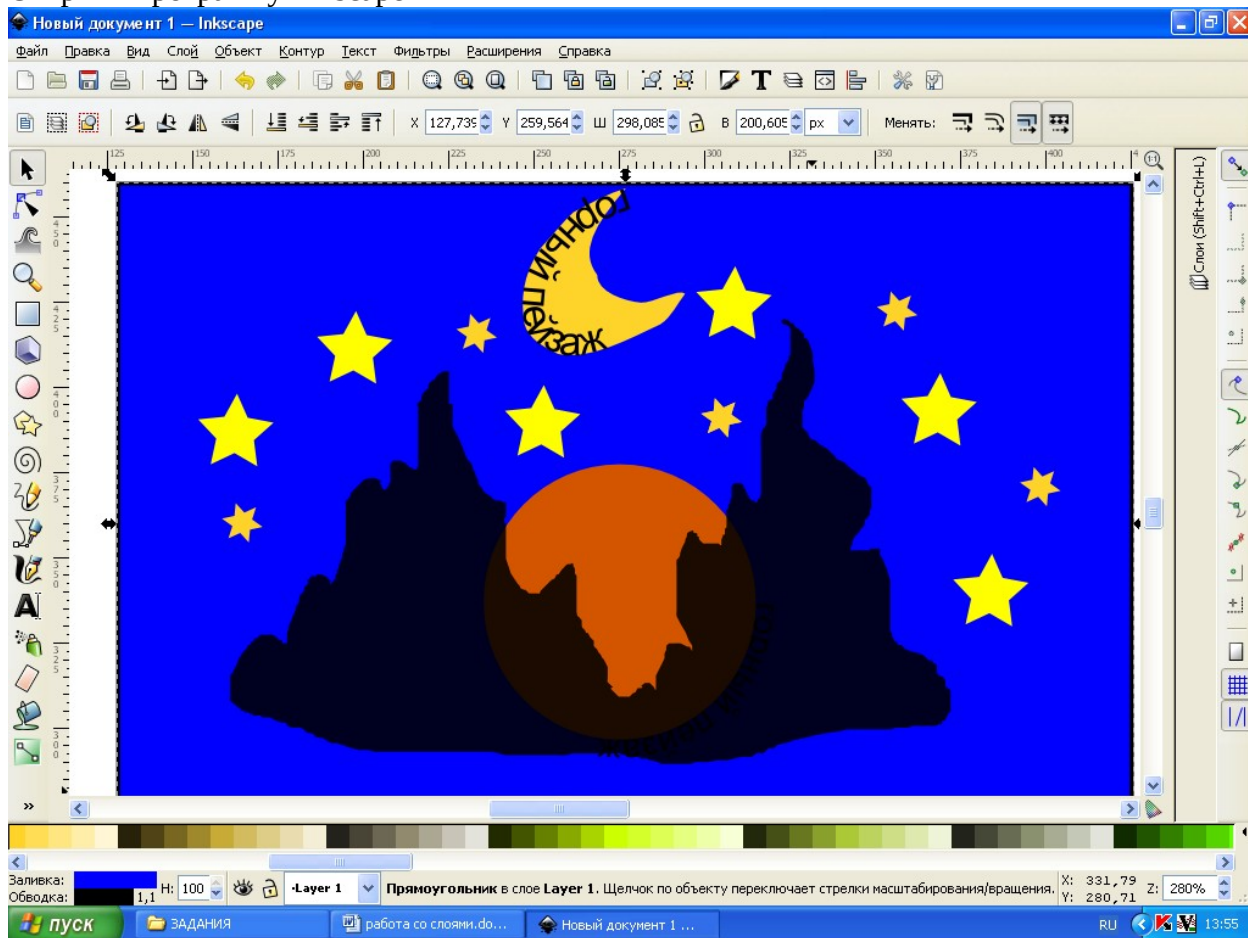
Работа со слоями

Цель: научиться пользоваться слоями при создании изображений

Время выполнения – 90 минут

Практическое задание

1. Открыть программу Inkscape



2. Пользуясь меню Слой,

3. Создать изображение, используя слои:

4. Все слои назвать соответствующими именами:

5. 1 слой- синий фон

6. 2 слой – горы (непрозрачность 85%, режим - затемнение)

7. 3 слой – солнце(поместить за горы)

8. 4 слой – звезды (6 крупных звезд - команда копия, 5 мелких шестиугольных)

9. 5 слой – месяц

10. Сделать надпись «горный пейзаж», разместить ее вдоль месяца

11. В конце работы зафиксировать все слои, нажав на кнопку с изображением замка

Критерии оценивания:

Оценка 5 ставится, если работа выполнена полностью

Оценка 4 ставится, если выполнено 80% от задания

Оценка 3 ставится, если выполнено 60% от задания

Оценка 2 ставится, если не выполнены требования к оценке 3

Практическая работа №45
Работа с текстом

Цель: научиться создавать и редактировать текст

Время выполнения – 90 минут

Практическое задание

1. Открыть программу Inkscape
2. Создать изображение по образцу:



Критерии оценивания:

Оценка 5 ставится, если работа выполнена полностью

Оценка 4 ставится, если выполнено 80% от задания

Оценка 3 ставится, если выполнено 60% от задания

Оценка 2 ставится, если не выполнены требования к оценке 3

Практическая работа №46

Векторизация отсканированных рисунков

Цель: научиться переводить в векторный вид растровые изображения

Время выполнения – 90 минут

Практическое задание

1. Открыть программу Inkscape

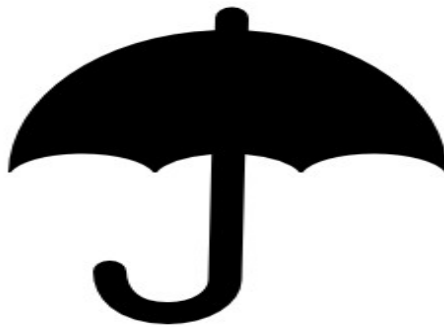
Задача :

перевести в векторную форму следующее растровое (отсканированное) изображение зонтика



Для этого:

Результат выглядит так:



- 1) Сохранить результат в файле под названием «Зонтик 2»
- 2) Оба результата показать преподавателю

Критерии оценивания:

Оценка 5 ставится, если работа выполнена полностью

Оценка 4 ставится, если выполнено 80% от задания

Оценка 3 ставится, если выполнено 60% от задания

Оценка 2 ставится, если не выполнены требования к оценке 3

Практическая работа № 47

Работа с фильтрами

Цель: научиться создавать изображения с использованием фильтров

Время выполнения – 90 минут

Практическое задание:

1. Открыть программу Inkscape
2. Открыть исходное изображение:
3. Создать изображение по образцу



Критерии оценивания:

Оценка 5 ставится, если работа выполнена полностью

Оценка 4 ставится, если выполнено 80% от задания

Оценка 3 ставится, если выполнено 60% от задания

Оценка 2 ставится, если не выполнены требования к оценке

